

**Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia na
„Realizację szkoleń i kursów dla uczniów i nauczycieli przedmiotów zawodowych
z Zespołu Szkół nr 9 im. Romualda Traugutta w Koszalinie w ramach projektu „Czas na ZAWODOWCA”
współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego”**

Część	Nazwa szkolenia	Grupa docelowa szkolenia	Czas trwania w godzinach na jednego uczestnika oraz miejsce przeprowadzenia szkolenia	Wymogi dotyczące programu szkolenia	Wymogi dotyczące zaświadczeń
1	Kurs ISTQB Tester oprogramowania wraz z egzaminem zewnętrznym + Szkolenie z metodologii zwinnych SCRUM	15 uczniów Technikum Elektronicznego w Zespole Szkół Nr 9 im. Romualda Traugutta w Koszalinie kształcących się w zawodzie Technik Informatyk oraz 2 nauczycieli technikum informatycznego	Czas trwania szkolenia: - 24 godziny dydaktyczne- przy czym szkolenie odbędzie się w Koszalinie na terenie Zespołu Szkół Nr 9 im. Romualda Trauguttaw Koszalinie (Tester oprogramowania) - 16 godzin dydaktycznych- przy czym szkolenie odbędzie się w Koszalinie na terenie Zespołu Szkół Nr 9 im. Romualda Trauguttaw Koszalinie (metodologie zwinne) Zajęcia będą odbywały się w formie	<ol style="list-style-type: none"> Celem kursu jest zapoznanie uczestników z zagadnieniami związanymi z testowaniem oprogramowania m.in.: co jest istotą testowania oprogramowania. Uczestnicy szkolenia zapoznają się z podstawowymi technikami projektowania testów oraz z czynnościami, jakie powinny być uwzględnione w procesie testowania. Uczestnicy zapoznają się również z metodologiami zwinnymi (Agile) Wykonawca będzie zobowiązany do przygotowania i przedłożenia do akceptacji Zamawiającemu (przed przystąpieniem do realizacji zamówienia) programu nauczania, prowadzenia zajęć w formie zgodnej z zaakceptowanym przez Zamawiającego programem 	<ol style="list-style-type: none"> Po zakończonym szkoleniu absolwent kursu otrzymuje: <ol style="list-style-type: none"> zaświadczenie zawierające elementy wymienione w § 71 ust. 4 rozporządzenia Ministra Pracy i Polityki Społecznej z dnia 14 maja 2014 r. w sprawie

			wykładów i ćwiczeń praktycznych.	<p>nauczania. Program nauczania obejmuje informacje określone w § 22 Rozporządzenia MEN z dnia 11 stycznia 2012 r. w sprawie kształcenia ustawicznego w formach pozaszkolnych</p> <p>3. Program nauczania obejmuje:</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Podstawy testowania; Testowanie w cyklu życia oprogramowania; Statyczne techniki testowania; Techniki projektowania testów; Zarządzanie testowaniem; Testowanie wspierane narzędziami; Egzamin próbny: b. Certyfikowany egzamin ISTQB Foundation Level (poziom podstawowy) organizowany przez Stowarzyszenie Jakości Systemów Informatycznych. c. Projekty IT; Agile: manifest Agile, zasady Agile, Agile vs Waterfall, implementacje Agile (Kanaban, Scrum); Scrum: framework, przewodnik Scrum, role, teoria rozwoju grupy Tuckmana, gra zespołowa "Super", estymowanie w Scrumie, gra zespołowa „Kolorowe piłki”, artefakty w Scrumie; Rola testera w Scrumie: podejście „Cały zespół”, informacja zwrotna, CI/CD tempo zmian – odpowiedzialność, wyzwania, ryzyka, uczestnictwo QA w ceremoniach, umiejętności testera w Scrumie, techniki testowania; Warsztat praktyczny. <p>4. Wykonawca zobowiązany jest do</p>	<p>szczegółowych warunków realizacji oraz trybu i sposobu prowadzenia usług rynku pracy (Dz.U. z 2014r., poz. 667):</p> <p>Wykonawca posiada autoryzację do przeprowadzania szkoleń oraz posiada uprawnienia do wydania zaświadczeń ukończenia kursu.</p>
--	--	--	----------------------------------	--	---

				<p>prowadzenia:</p> <ul style="list-style-type: none"> a. dokumentacji fotograficznej z prowadzonego szkolenia, b. dokumentacji szkolenia w postaci listy obecności uczestników oraz dziennika zrealizowanych tematów dostarczonych przez zamawiającego. <p>5. Wykonawca zapewni materiały niezbędne do przeprowadzenia szkolenia.</p>	
--	--	--	--	--	--